


















TEHTÄVÄSELITTEET










- * Tehtävää voidaan käyttää voittajaluokassa koiran seuratessa ohjaajan oikealla puolella.
 ** Tehtävää voidaan käyttää mestariluokassa koiran seuratessa ohjaajan oikealla puolella.
 V Vauhdinmuutostehtävä
 P Pysäyttävä tehtävä

ALOKASLUOKKA

1		Ratasuoritus alkaa lähtötehtävältä. Ohjaaja seisoo suoritusalueella, koira istuu ohjaajan vasemmalla sivulla. Tuomari antaa lähtöluvan ohjaajan vastattua myöntävästi "valmis"-kysymykseen. Ajanotto käynnistyy, kun koira tai ohjaaja ohittaa lähtötehtävän. AVO-MES: Koira irrotetaan hinnasta ennen lähtölupaa.
2		Koirakko päättää ratasuorituksen kulkemalla maalitehtävän ohi edellisen tehtävän määräämällä vauhdilla ja seuraamispuolella. Ajanotto ja ratasuoritus loppuvat, kun koirakko on ohittanut maalitehtävän. AVO-MES: Koira kytketään välittömästi maalitehtävän jälkeen.
3		Koirakko tekee yhdenaikaisesti 90 asteen tiiviin käännöksen oikealle rintamasuuntansa säilyttäen. ALO-MES: Tehtävää voidaan käyttää vauhdinmuutostehtävän jälkeen.
4		Koirakko tekee yhdenaikaisesti 90 asteen tiiviin käännöksen vasemmalle rintamasuuntansa säilyttäen. ALO-MES: Tehtävää voidaan käyttää vauhdinmuutostehtävän jälkeen.
5		Koirakko tekee yhdenaikaisesti 270 asteen tiiviin käännöksen oikealle rintamasuuntansa säilyttäen.
6		Koirakko tekee yhdenaikaisesti 270 asteen tiiviin käännöksen vasemmalle rintamasuuntansa säilyttäen.
7		Koirakko tekee yhdenaikaisesti tiiviin täyskäännöksen oikealle rintamasuuntansa säilyttäen.

8 * **	TÄYSKÄÄNNÖS VASEMPAAN 	Koirakko tekee yhdenaikaisesti tiiviin täyskäännöksen vasemmalle rintamasuuntansa säilyttäen.
9	VASEN TÄYSKÄÄNNÖS 	Koirakko tekee yhdenaikaisesti täyskäännöksen siten, että ohjaajan kääntyessä paikallaan vasemmalle, koira kiertää ulkokautta ohjaajan vasemmalle sivulle.
10 **	360 ° OIKEAAN 	Koirakko tekee yhdenaikaisesti tiiviin 360 asteen käännöksen oikealle rintamasuuntansa säilyttäen.
11 * **	360 ° VASEMPAAN 	Koirakko tekee yhdenaikaisesti tiiviin 360 asteen käännöksen vasemmalle rintamasuuntansa säilyttäen.
12 V * **	HITAASTI 	Koirakko hidastaa selkeästi kulkunopeuttaan normaalista kävelyvauhdista. Hidas nopeus jatkuu seuraavalle vauhdinmuutostehtävälle tai maaliin.
13 V * **	JUOSTEN 	Koirakko nopeuttaa selkeästi kulkunopeuttaan normaalista kävelyvauhdista. Juokseminen jatkuu seuraavalle vauhdinmuutostehtävälle tai maaliin.
14 V * **	NORMAALI VAUHTI 	Koirakko palaa normaaliin kävelyvauhtiin. Normaali kulkunopeus jatkuu seuraavalle vauhdinmuutostehtävälle tai maaliin.
15	ASKEL OIKEALLE 	Ohjaaja ohittaa tehtäväkylltin ja ottaa sivuaskleen suoraan oikealle koiran seuratessa rintamasuuntansa säilyttäen. Ks. kilpailuohjeen kohta 3.7 Askeleet.
16 * **	SPIRAALI OIKEALLE 	Spiraalin merkit jäävät koirakon oikealle puolelle. Koirakko kiertää ensimmäiseksi kaikki kolme merkkiä, sitten kaksi lähintä ja viimeiseksi lähimmän. Merkkien välit ovat 1,5-2 m. Ensimmäisen merkin etäisyys tehtäväkylltiin on vähintään 1,5 m tai merkin on oltava kiinni tehtäväkylltissä. ALO-MES: Tehtävää voidaan käyttää vauhdinmuutostehtävän jälkeen.

17	<p>SPIRAALI VASEMMALLE</p> 	<p>Spiraalin merkit jäävät koirakon vasemmalle puolelle. Koirakko kiertää ensimmäiseksi kaikki kolme merkkiä, sitten kaksi lähintä ja viimeiseksi lähimmän. Merkkien välit ovat 1,5-2 m. Ensimmäisen merkin etäisyys tehtäväkylltiin on vähintään 1,5 m tai merkin on oltava kiinni tehtäväkyllissä.</p> <p>ALO-MES: Tehtävää voidaan käyttää vauhdinmuutostehtävän jälkeen.</p>
18	<p>PUJOTTELU EDESTAKAISIN</p> 	<p>Pujottelu aloitetaan aina ensimmäisen merkin oikealta puolelta. Merkkejä on tehtävässä neljä. Merkkien välit ovat 1,5-2 m. Ensimmäisen merkin etäisyys tehtäväkylltiin on vähintään 1,5 m tai merkin on oltava kiinni tehtäväkyllissä. Voittaja- ja mestariluokassa voidaan merkkien sijaan käyttää henkilöitä.</p> <p>ALO-MES: Tehtävää voidaan käyttää vauhdinmuutostehtävän jälkeen.</p>
19	<p>PUJOTTELU</p> 	<p>Pujottelu aloitetaan aina ensimmäisen merkin oikealta puolelta. Merkkejä on tehtävässä neljä. Merkkien välit ovat 1,5-2 m. Ensimmäisen merkin etäisyys tehtäväkylltiin on vähintään 1,5 m tai merkin on oltava kiinni tehtäväkyllissä. Voittaja- ja mestariluokassa voidaan merkkien sijaan käyttää henkilöitä.</p> <p>ALO-MES: Tehtävää voidaan käyttää vauhdinmuutostehtävän jälkeen.</p>
20	<p>ETEEN ISTU, OIKEALTA SIVULLE</p> 	<p>Ohjaajan pysähtyessä koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan kuono ohjaajaan päin. Koira ohjataan oikealta ohjaajan takakautta ohjaajan vasemmalle sivulle.</p>
21	<p>ETEEN ISTU, VASEMMALTA SIVULLE</p> 	<p>Ohjaajan pysähtyessä koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan kuono ohjaajaan päin. Koira ohjataan vasemmalta ulkokautta ohjaajan vasemmalle sivulle.</p>
22	<p>ETEEN ISTU, OIKEALTA SIVULLE, ISTU</p> 	<p>Ohjaajan pysähtyessä koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan kuono ohjaajaan päin. Koira ohjataan oikealta ohjaajan takakautta ohjaajan vasemmalle sivulle istumaan.</p>
23	<p>ETEEN ISTU, VASEMMALTA SIVULLE, ISTU</p> 	<p>Ohjaajan pysähtyessä koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan kuono ohjaajaan päin. Koira ohjataan vasemmalta ulkokautta ohjaajan vasemmalle sivulle istumaan.</p>
24	<p>1 ASKEL 2 ASKELTA 3 ASKELTA</p> 	<p>Ohjaaja pysähtyy, koira istuu sivulle. Ohjaajan liikkuesssa eteenpäin koira seuraa mukana. Ohjaaja astuu yhden askeleen eteenpäin ja pysähtyy, sitten kaksi askelta ja pysähtyy, lopuksi kolme askelta ja pysähtyy. Ohjaajan pysähtyessä koira istuu sivulle.</p> <p>Ks. kilpailuohjeen kohta 3.7 Askeleet.</p>
25	<p>1 ASKEL - SEISO 2 ASKELTA - ISTU 3 ASKELTA - MAAHAN</p> 	<p>Ohjaaja pysähtyy, koira istuu sivulle. Ohjaajan liikkuesssa eteenpäin koira seuraa mukana. Ohjaaja astuu yhden askeleen eteenpäin ja pysähtyy, koira seisoo ohjaajan sivulla. Ohjaaja ottaa kaksi askelta ja pysähtyy, koira istuu ohjaajan sivulle. Lopuksi ohjaaja ottaa kolme askelta ja pysähtyy, koira ohjataan makuuasentoon ohjaajan sivulle. Koiran on lähdeittä tehtävältä suoraan makuuasennosta.</p> <p>Ks. kilpailuohjeen kohta 3.7 Askeleet.</p>

<p>26</p> <p>P</p> <p>*</p> <p>**</p>	 <p>ETEEN ISTU</p> <p>1 ASKEL PERUUTTAEN - ISTU</p> <p>2 ASKELTA PERUUTTAEN - ISTU</p> <p>3 ASKELTA PERUUTTAEN - ISTU</p>	<p>Ohjaajan pysähtyessä koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan kuono ohjaajaan päin. Ohjaaja peruuttaa yhden askeleen ja pysähtyy, sitten kaksi askelta ja pysähtyy, lopuksi kolme askelta ja pysähtyy. Koira kulkee mukana ja ohjaajan pysähtyessä istuu ohjaajan eteen. Lopuksi koira palaa ohjaajan sivulle.</p> <p>Ks. kilpailuohjeen kohta 3.7 Askeleet.</p>
<p>27</p> <p>V</p> <p>P</p> <p>*</p> <p>**</p>	 <p>ISTUMISESTA JUOSTEN</p>	<p>Ohjaaja pysähtyy, koira istuu sivulle. Koirakko lähtee etenemään seuraavalle tehtävälle selkeästi normaalia kävelyvauhtia nopeampaa kulkunopeutta. Juokseminen jatkuu seuraavalle vauhdinmuutostehtävälle tai maaliin.</p>
<p>28</p> <p>P</p> <p>*</p> <p>**</p>	 <p>KIERRÄ KOIRAN YMPÄRI</p>	<p>Ohjaaja pysähtyy, koira istuu sivulle. Koiran istuessa paikallaan ohjaaja kiertää etukautta koiran ympäri pysähtyen lopuksi koiran viereen.</p>
<p>29</p> <p>P</p> <p>*</p> <p>**</p>	 <p>MAAHAN</p>	<p>Ohjaaja pysähtyy, koira istuu sivulle. Koira ohjataan makuuasentoon. Koiran on lähdettävä tehtävältä suoraan makuuasennosta.</p>
<p>30</p> <p>P</p> <p>*</p> <p>**</p>	 <p>MAAHAN</p>	<p>Ohjaajan pysähtyessä koira ohjataan suoraan liikkeestä makuuasentoon. Koiran on lähdettävä tehtävältä suoraan makuuasennosta.</p>
<p>31</p> <p>P</p> <p>*</p> <p>**</p>	 <p>MAAHAN, KIERRÄ KOIRAN YMPÄRI</p>	<p>Ohjaaja pysähtyy, koira istuu sivulle. Koira ohjataan makuuasentoon. Koiran maatessa paikallaan ohjaaja kiertää etukautta koiran ympäri pysähtyen lopuksi koiran viereen. Koiran on lähdettävä tehtävältä suoraan makuuasennosta.</p>
<p>32</p> <p>P</p> <p>*</p> <p>**</p>	 <p>ISTU</p>	<p>Ohjaaja pysähtyy, koira istuu sivulle.</p>
<p>33</p> <p>*</p> <p>**</p>	<p>KAHDESIKKO</p> 	<p>Koirakko kiertää kahdeksikon kahden merkin ympäri tuomarin määrämällä tavalla. Merkkien etäisyys toisistaan on 1,5 – 2 m.</p>
<p>34</p> <p>P</p>	<p>OHJAAJAN YMPÄRI MYÖTÄPÄIVÄÄN</p> 	<p>Ohjaajan pysähtyessä koira ohjataan kiertämään ohjaajan ympäri myötäpäivään. Koira ei saa pysähtyä tehtävän aikana. Kierron jälkeen koira jatkaa seuraamista ohjaajan vasemmalla sivulla.</p>